

2 à 8 joueurs

GAPION

Le Gapion (ou billard-pétanque) simule une partie de pétanque, jouée en 13 points. Les palets qui remplacent les boules permettent de retrouver dans son salon toutes les émotions du jeu, sans se fâcher avec ses voisins !

Le Gapion est un jeu d'Alain Bideau, ludologue lyonnais, précurseur du jeu à l'école, qui nous a autorisé à présenter son jeu. Ce jeu ne peut faire l'objet d'une utilisation commerciale sans l'autorisation de son auteur.

Il y a plusieurs années, F. Pingaud et J.-F. Germe présentaient dans « Jeux-Tu-Illes » un jeu similaire appelé « Squails », mais avec des règles moins précises.

But du jeu

Comme à la pétanque, être le premier joueur ou la première équipe à marquer 13 points.

Matériel

Une planche de jeu.

9 pions d'une couleur, 9 d'une autre (pions de dames en buis par exemple).

Un pion « cochonnet ».

Déroulement

Mise en place

Pour **2 joueurs** : Chacun lance 8 palets en choisissant des emplacements opposés (ex n°1 et 5).

Pour **3 joueurs** : 2 contre 1. Le solitaire choisit un emplacement et prend 8 palets. Ses adversaires sont en face et se partagent un emplacement, avec 4 palets chacun (ex. n° 1 et 5).

Pour **4 joueurs** : Les partenaires se font face, avec 4 palets par joueur (ex. **équipe A** sur N°1 et 5, **équipe B** sur n°3 et 7).

Pour **5 joueurs** : 3 contre 2. Les joueurs de l'équipe de 2 se placent face à face (ex. n°1 et 5), avec 4 palet chacun. Ceux qui sont 3 se partagent 8 palets (et jouent par ex. sur 3 et 7).

Pour **6 joueurs** : 3 contre 3. Une équipe se place sur les emplacements pairs et l'autre les impairs, il reste alors 2 emplacements libres (1 pair et 1 impair). 3 pions par joueur, soit 9 pions par équipe.

Pour **7 joueurs** : 3 contre 4. L'équipe de 3 laisse un emplacement libre au choix. 9 pions par équipe.

Pour **8 joueurs** : 4 contre 4. 2 palets par joueur, une équipe joue sur les emplacements pairs l'autre sur les impairs.

Lorsqu'on joue en équipe, une fois les emplacements de départ fixés, les joueurs ne peuvent plus changer de place en cours de partie

Le jeu

Le but (ou « le cochonnet ») est placé au centre. On tire au sort l'équipe qui commence.

Un joueur de cette équipe pointe en plaçant un palet sur le cercle extérieur. D'une pichenette du doigt, il l'expédie le plus près possible du but (on peut aussi laisser dépasser son palet sur le rebord et l'expédier d'un coup de doigt). Le camp adverse joue à son tour. Celui qui est le plus éloigné du but rajoute tant qu'il n'a pas pu placer un palet plus près de l'adversaire, soit en pointant, soit en tirant.

Si un palet sort des limites du 4ème cercle, il est retiré du jeu.

Déplacement du but (lorsqu'il est percuté par un pion).

Le but ne peut être déplacé que d'un seul cercle chaque fois.

Par exemple, il peut aller du 1er cercle central jusqu'au 2ème, mais s'il va directement dans le 3ème cercle, il est replacé à la main par les adversaires dans le 1er cercle à l'endroit de leur choix.

Le but fait partie d'un cercle tant qu'il le touche, même de façon infime.

Le but ne doit jamais se trouver au-delà du 3ème cercle, mais il peut revenir dans le 2ème et ainsi de suite.

Tout palet adverse ou ami qui a été bougé par un autre palet reste en place, même si le but doit être replacé parce qu'il a bougé de plus d'un cercle.

Lorsque tous les palets ont été joués, l'équipe qui possède le palet le plus proche du but marque 1 point par palet placé avant le palet le mieux placé de l'équipe adverse.

Variante

Pour les plus jeunes, il peut être amusant de jouer les premières parties avec des palets et un but d'un diamètre beaucoup plus gros (5-6 cm), le jeu devient moins technique, donc moins ingrat pour des débutants.

Fabrication

Pour le plateau, utiliser du contreplaqué. Le vernir une première fois, poncer très légèrement pour enlever les fibres ; faire les traits avec un feutre fin indélébile ou des feutres Posca ou de la peinture, puis repasser plusieurs couches de vernis. Attention : si vous avez utilisés des couleurs à l'eau, avant de passer le vitrificateur ou le vernis au pinceau, passer une couche de vernis à la bombe pour éviter les coulures.

On peut au choix avoir un plateau carré ou rond.

Pour les « boules », prendre des pions de dames en bois, 9 noirs, 9 blancs et 1 rouge pour le but ou des billes chinoises (plus bruyant et attention à la casse !)..

Adaptation

Pour des personnes à mobilité réduite, il peut être intéressant de faire un rebord, par exemple avec des planchettes style Kapla, pour éviter que les palets ne valsent partout ! Cette fabrication modifie le jeu, car les palets peuvent rebondir sur cette barrière, comme pour un billard.

On peut aussi choisir un plateau rond posé sur un support carré avec des rebords en tasseaux.

Plan du Gapion



