

SORTILEGES

Ce jeu est la version adaptée par Alain Bideau du jeu Isola inventé par Bernt Kienitz en 1972 et édité par Ravensburger jusqu'à la fin des années 80. **C'est un jeu libre de droit !** Il permet à de très jeunes enfants de s'initier à un jeu où il n'y a pas de hasard.

Les plus grands trouveront également beaucoup de plaisir à trouver la meilleure tactique pour bloquer l'adversaire.

HISTORIQUE (fiction)

Les terribles sorcières TETDEVACHE et FASDERAT vivent toutes les deux sur le même territoire. Elles se détestent profondément.

Une des deux est de trop.

Seul un grand jeu dans le champ entourant leurs maisons pourra décider laquelle des deux aura le privilège de rester sur le territoire !

BUT DU JEU

Bloquer la sorcière de l'adversaire. *Attention : le but n'est pas d'aller dans la maison adverse !*

MATERIEL

un plateau de 6x8 cases

2 pions distincts

46 "sortilèges"

maison							
							maison

DEROULEMENT

On tire au sort le joueur qui débutera la partie.

Au départ, les sorcières sont placées sur leurs cases "maisons" respectives.

A chaque tour de jeu, on doit effectuer deux opérations **dans cet ordre** :

1- on déplace sa sorcière d'une case dans une des directions possibles (en avant, en arrière, à gauche, à droite, en diagonale), comme le roi aux Echecs.

2- On jette un sort sur la case de son choix (en déposant une plaque à l'endroit de son choix).

La case devient ensorcelée.

Les sorcières **ne peuvent pas** jeter de sort sur une case "maison".

Les sorcières **ne peuvent pas** se poser sur une case ensorcelée.

Il **ne peut y avoir** qu'une seule sorcière par case.

Les sorcières **ne peuvent pas** sauter par dessus une case.

On peut se rendre dans la "maison" de l'autre et retourner dans sa maison autant de fois qu'on le désire, en respectant les règles de déplacement.

... Mais **on peut perdre** en étant bloqué dans une maison.

FIN DE LA PARTIE

A son tour de jeu, la sorcière qui se trouve dans l'impossibilité de se déplacer a perdu. Si c'est elle qui avait commencé et que la seconde avait perdu au coup suivant, il y a match nul !

Il ne lui reste plus qu'à enfourcher son balai et quitter le pays !